

|           |        |
|-----------|--------|
| DAA       | :低字节调整 |
| MOV CL,AL |        |
| MOV AL,AH |        |
| ADC AL,BH | :高字节相加 |
| DAA       | :高字节调整 |
| MOV DH,AL |        |
| MOV DL,CL |        |
| POP CX    |        |
| POP AX    |        |
| ADD AL,CL | :低字节相加 |
| DAA       | :低字节调整 |
| MOV BL,AL |        |
| MOV BL,AH |        |
| ADC AL,CH | :高字节相加 |
| DAA       | :高字节调整 |
| MOV CH,AL |        |
| MOV CL,BL |        |

3.77 用 AND 指令实现下列操作:

- (1) BX“与”DX,结果存入 BX。
- (2) 0AEH“与”DH。
- (3) DI“与”BP,结果存入 DI 中。
- (4) 1234H“与”EAX。
- (5) 由 BP 寻址的存储单元的数据“与”CX,结果存入存储单元中。
- (6) AL 和 WAIT 存储单元中的内容相“与”,结果存入 WAIT。

答: (1) AND BX,DX                      (2) AND DH,0AEH  
 (3) AND DI,BP                        (4) AND EAX,1234H  
 (5) AND [BP],CX                    (6) AND BYTE PTR[WAIT],AL

3.78 设计一个程序段,将 DH 中的最左 3 位清 0,而不改变 DH 中的其他位,结果存入 BH 中。

答:

```
AND DH,1FH
MOV BH,DH
```

3.79 用“OR”指令实现下列操作:

- (1) BL“或”DH,结果存入 DH。
- (2) 0AEH“或”ECX。
- (3) DX“或”SI,结果存入 SI 中。
- (4) 1234H“或”EAX。
- (5) 由 BP 寻址的存储单元的数据“或”CX,结果存入存储单元中。
- (6) AL 和 WHEN 存储单元中的内容相“或”,结果存入 WHEN。

答: (1) OR DH,BL                      (2) OR ECX,0AEH  
 (3) OR SI,DX                        (4) OR EAX,1234H

