

(5) OR [BP],CX

(6) OR BYTE PTR[WHEN],AL

3.80 设计一个程序段,将 DI 中的最右 5 位置 1,而不改变 DI 中的其他位,结果存入 SI 中。

答:

```
OR DI,001FH
```

```
MOV SI,DI
```

3.81 设计一个程序段,将 AX 中的最右 4 位置 1,将 AX 中的最左 3 位清 0,并且把 AX 中的 7、8、9 位取反。

答:

```
OR AL,0FH
```

```
AND AH,1FH
```

```
XOR AX,01C0H
```

3.82 选择正确的指令以实现下列任务:

(1) 把 DI 右移 3 位,再把 0 移入最高位。

(2) 把 AL 中的所有位左移 1 位,使 0 移入最低位。

(3) AL 循环左移 3 位。

(4) DX 带进位位循环右移 1 位。

答: (1) MOV CL,3

```
SHR DI,CL
```

(2) SAL AL,1

(3) MOV CL,3

```
ROL,AL,CL
```

(4) RCR DX,1

3.83 如果要使程序无条件地转移到下列几种不同距离的目标地址,应使用哪种类型的 JMP 指令?

(1) 假定位移量为 0120H 字节。

(2) 假定位移量为 0012H 字节。

(3) 假定位移量为 12000H 字节。

答: (1) 段内直接转移。 (2) 段内直接转移。 (3) 段间直接转移。

3.84 近转移和远转移分别通过什么改变哪些寄存器的值来修改程序地址?

答: 近转移只改变 IP 值,不改变 CS 值;远转移既改变 CS 值,又改变 IP 值。

3.85 试比较 JMP [DI]与 JMP FAR PTR[DI]指令的操作有什么区别?

答: JMP [DI]表示间接指向内存区的某地址单元。DI 中的内容即转移目标的偏移地址。
而 JMP FAR PTR[DI]是一条段间直接远转移指令,[DI]为目标标号。

3.86 用串操作指令设计实现如下功能的程序段:先将 100 个数从 6180H 处搬移到 2000H 处;再从中检索出等于 AL 中字符的单元,并将此单元值换成空格符。

答:

```
CLD
```

```
MOV CX,100
```